

三维立体触摸屏



游戏用三维立体触摸屏



展览用三维立体触摸屏

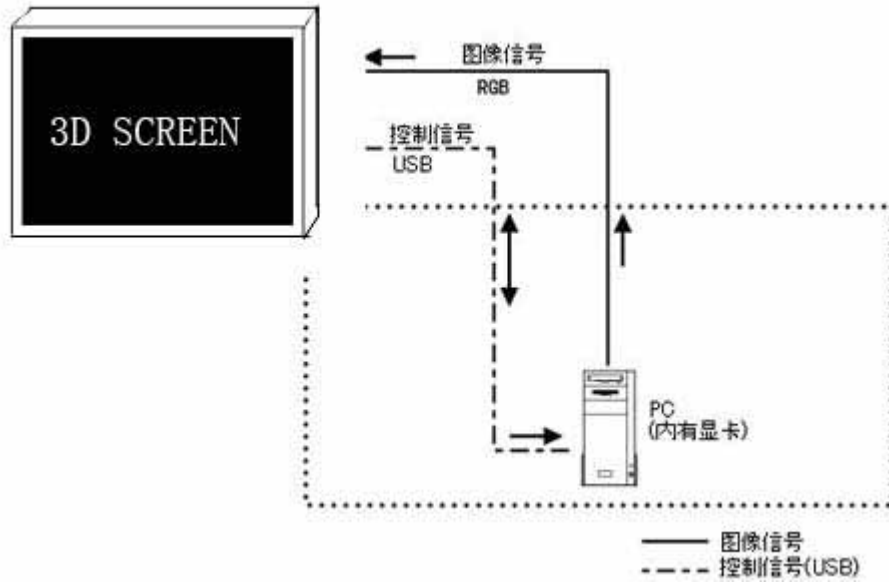
三维立体触摸屏表面进行了特殊工艺处理，当二维映像背投影到屏幕上时，会引发三维立体的视觉感。以绚丽妩媚打造视觉印象，瞬间留住行人的目光。魄力十足的立体映像，造成屏幕面积增大的视觉感觉。招牌角色，百业适用，作为抢眼看板，多用于商业店铺，促销活动中；作为醒目导向牌，可用于商店、娱乐场所中等；作为形象宣传的大屏幕，适用于展示会、博览会上；用于游戏厅、模拟体验中，倍增场景感和真实性。

影片无需特殊制作产生超立体感

视角宽广，近似达到 180 度角

无论正面侧面，均可观看三维立体映像

三维触摸屏参数表



型号	TMUJ-V70
画面尺寸	70 英寸 对角 1778mm (W1550XH872mm)
影像分辨率	1920X1080
对比度	5000: 1
亮度	600cd/m2
触摸原理	光学图象处理方式
触摸方式	手指,带手套手指,笔或其他棒状物品
点击力度	无需力度
触摸反应速度	50ms 以内
传送速度	最大 10ms,平常 15ms
定位	无需软件,4 点定位,一次定位后无论更换任何 PC 都能使用
触摸耐久性	无限(高耐久,长寿命)
驱动软件	采用 DSP 技术, 不需要驱动软件
接口	USB1.1
运行环境	5oC~+40oC/41~1042,20~80% 无水凝结
对应操作系统	Windows Vista/XP/2000,Mac,Linux
抗光型	全角度抗光
耗电量	最大 233W
重量	约 90kg